

**JERMAN
INDONESIA**

Bersama
menuju
masa depan

**DEUTSCHLAND
INDONESIEN**

Gemeinsam
Richtung
Zukunft

SIARAN PERS – untuk segera disiarkan –

“Game Mixer” Indonesia-Jerman Membangkitkan Industri Kreatif

Untuk pertama kalinya, proyek Game Mixer mempersembahkan para pemenang German Video Game Awards ke luar negeri. Penghargaan tahunan ini diberikan pada *game* komputer dan video buatan Jerman yang inovatif serta bernilai budaya dan edukasi dan merupakan sebuah bukti dari inovasi industri.

Sebelas nominasi dan pemenang perusahaan *start-up* akan ikut serta dalam sebuah kamp kreatif bersama dengan sepuluh pengembang game asal Indonesia untuk mendiskusikan berbagai pertanyaan seputar strategi usaha dan artistik, mengembangkan relasi personal dan koneksi internasional serta meningkatkan akses ke pasar internasional.

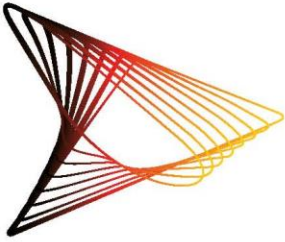
Dalam beberapa tahun terakhir, Goethe-Institut telah melakukan pendekatan pada bidang „gaming” ini di beberapa bagian seluruh dunia. Oleh karena itu, Goethe-Institut Indonesien memutuskan untuk meneruskannya dengan proyek Game Mixer.

Salah satu alasan utama menyelenggarakan sebuah proyek di Indonesia adalah fakta bahwa “gaming” begitu populer di sini. Di saat yang bersamaan, industri kreatif di Indonesia adalah sebuah hal yang menjanjikan, memberikan kesempatan yang luar biasa dalam menciptakan sebuah program yang bermanfaat untuk pelaku dan ahli industri dari kedua negara Jerman dan Indonesia.

Selama pameran, *games* terpilih yang telah dinominasikan untuk German Video Games Award, *games* dari pengembang *game* Indonesia serta *games* dari mahasiswa BINUS University akan dihadirkan.

Pameran tersebut akan diikuti oleh “Game Mixer Industry Talk: Partnership Opportunities between the German and Indonesian Game Industry” pada tanggal 5 November, di mana ahli industri dari Jerman dan Indonesia berbagi ide-ide mereka tentang dukungan politik dan ekonomi untuk industri *game* di kedua negara. Pembicara yang terlibat adalah Frank Holz (Managing Director of GAWOONI GmbH), Robin Hartmann (WERK1), Benjamin Rostalski (Stiftung Digitale Spielkultur), Jonathan Manuel (Toge Production), Hari Sungkari (Bekraf), dan Eva Muliawati (Asosiasi Game Indonesia).





JERMAN INDONESIA

Bersama
menuju
masa depan

DEUTSCHLAND INDONESIEN

Gemeinsam
Richtung
Zukunft

Kunjungan studio di Jakarta dan Bandung akan melengkapi rangkaian kegiatan ini.

Sebagai bagian dari Game Developers Gathering di Bandung, pameran dan diskusi lainnya akan diadakan. Pada tanggal 7 November, Robin Hartmann, Tashin Avci (Pop Rocket Studios) dan Wolf Lang (THREAXS GmbH) akan bergabung pada diskusi panel "How to Create a Sustainable Local Game Industry – Best Cases from Germany".

Game Developers Gathering yang diadakan di Universitas Telkom diakhiri dengan sebuah Game-Jam selama 48 jam, di mana peserta Jerman dan Indonesia akan bekerjasama untuk menciptakan ide-ide permainan baru dan inovatif.

Game Mixer yang berlangsung selama satu minggu ini akan diluncurkan selama Jerman Fest di Indonesia dan diwujudkan berkat kerja sama antara Goethe-Institut Indonesien, Kedutaan Besar Jerman dan EKONID serta Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware, Stiftung Digitale Spielkultur, Quinke Networks, Asosiasi Game Indonesia, dan Studio Agate Bandung.

SEKILAS

Game Mixer
2 – 9 November
Jakarta & Bandung
Email: info@jermanfest.com
Tel. 021 391 7467

Untuk keperluan pers, silakan hubungi:

Katrin Figge
Koordinator Humas
Email: katrin.figge@jakarta.goethe.org
Tel.: 021 – 2355 0208 Ext. 145
Mobile: 0812 – 90930934

